

TIPOS DE CASOS DE USO:

- Primario: los casos primarios de uso representan los procesos comunes más importantes.
- Secundario: los casos secundarios de uso representan procesos menores o raros.
- Opcional: los casos opcionales de uso representan procesos que pueden no abordarse

Según cual sea el nivel de detalle:

- Resumidos o de “Alto nivel”: durante la fase de inicio (RUP) la mayor parte de los casos de uso deben tener esta forma.
- Extendidos: Durante la fase de elaboración (RUP) los casos de uso deben escribirse de esta forma.

Existen formas: Gráfica y Narrativa.

También se distingue entre:

- Esenciales: hacen referencia a la funcionalidad esperada.
- Implementación: reales o concretos: hacen referencia a detalles de la interfaz.

TIPOS DE ACTORES:

- Primarios: interaccionan con el sistema para explotar su funcionalidad; trabajan directa y frecuentemente con el software.
- Secundarios: soporte del sistema para que los primarios puedan trabajar.
- Iniciadores: no utilizan directamente el sistema pero desencadenan el trabajo de otro actor. (No aparecen en UML pero sí los consideran otros autores).