

# **Sistemas de Computación**

## **Bourne Again Shell**

**Dr. Wenceslao Palma M.**  
**<[wenceslao.palma@ucv.cl](mailto:wenceslao.palma@ucv.cl)>**

## Shell - Intro

Shell es el intérprete de comandos.

Más allá de ser el “intermediario” entre el sistema operativo y el usuario puede ser considerado como un lenguaje de programación.

Comandos, utilidades y herramientas pueden ser invocados por un shell script.

Cuando lo anterior no es suficiente es posible potenciar un script con estructuras de control.

Un script es interpretado.

Script están presentes en el proceso de booteo.

bash es “popular” ya que es el shell GNU.

Fue desarrollado conforme a IEEE POSIX P1003.2/ISO 9945

```
#!/bin/bash
#
# network      Bring up/down networking
#
# chkconfig: 2345 10 90
# description: Activates/Deactivates all network interfaces configured to \
#              start at boot time.
#
### BEGIN INIT INFO
# Provides: $network
### END INIT INFO

# Source function library.
. /etc/init.d/functions

if [ ! -f /etc/sysconfig/network ]; then
    exit 0
fi

. /etc/sysconfig/network
```

**Lineas del script /etc/rc.d/rc5.d/S10network**

## **Cuando no usar shell-scripts**

Tareas en donde el uso de recursos es intensivo (ordenamiento, hashing, archivos, etc.)

Cuando se necesitan arreglos multidimensionales, listas enlazadas, árboles.

Cálculo intensivo.

En su versión más sencilla un script puede ser solo una lista de comandos:

```
#!/bin/bash  
ls -la | grep ^d
```

Lo cual resulta en:

```
drwxr-xr-x  8 wpalma wpalma  4096 Sep  15 13:12 .  
drwx----- 26 wpalma wpalma  4096 Sep  15 13:12 ..  
drwxr-xr-x  2 wpalma wpalma  4096 May  30 15:00 docs  
drwxr-xr-x  8 wpalma wpalma  4096 May  30 15:00 icons  
drwxr-xr-x  2 wpalma wpalma  4096 May  30 15:01 lang  
drwxr-xr-x 12 wpalma wpalma  4096 May  30 15:01 plugins  
drwxr-xr-x  4 wpalma wpalma  4096 May  30 15:10 skins  
drwxr-xr-x  2 wpalma wpalma  4096 May  30 15:02 utils
```

**#!** es un “número mágico” indica al sistema que el archivo es un shell script  
**/bin/bash** indica cual es el programa que interpreta los comandos del script

Para ejecutar el script las alternativas son:

```
bash nombre_script  
chmod 555 nombre_script y luego ./nombre_script
```

En el último caso los permisos pueden ser más restrictivos.

Para saber cuales son los shells disponibles en el sistema:

```
$more /etc/shells
```

```
/bin/sh
```

```
/bin/bash
```

```
/sbin/nologin
```

```
/bin/bash2
```

```
/bin/ash
```

```
/bin/bsh
```

```
/bin/tcsh
```

```
/bin/csh
```

Para los usuarios del sistema el shell por defecto se encuentra en **/etc/passwd**

```
wpalma:x:500:500:Wenceslao Palma M.:/home/wpalma:/bin/bash
```

## El ambiente de bash

el ambiente de ejecución de comandos y scripts es afectado por archivos de configuración y variables de entorno.

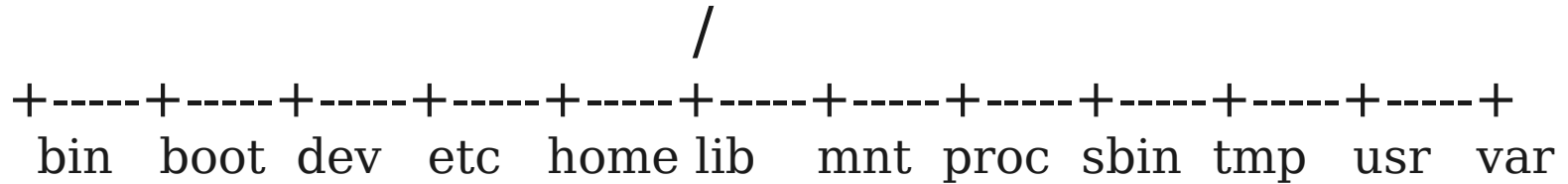
/etc/profile

.bash\_profile

MAIL, USER, HOSTNAME, PATH, etc.

# Un vistazo al sistema de archivos

Util conocerlo antes de programar algún script.

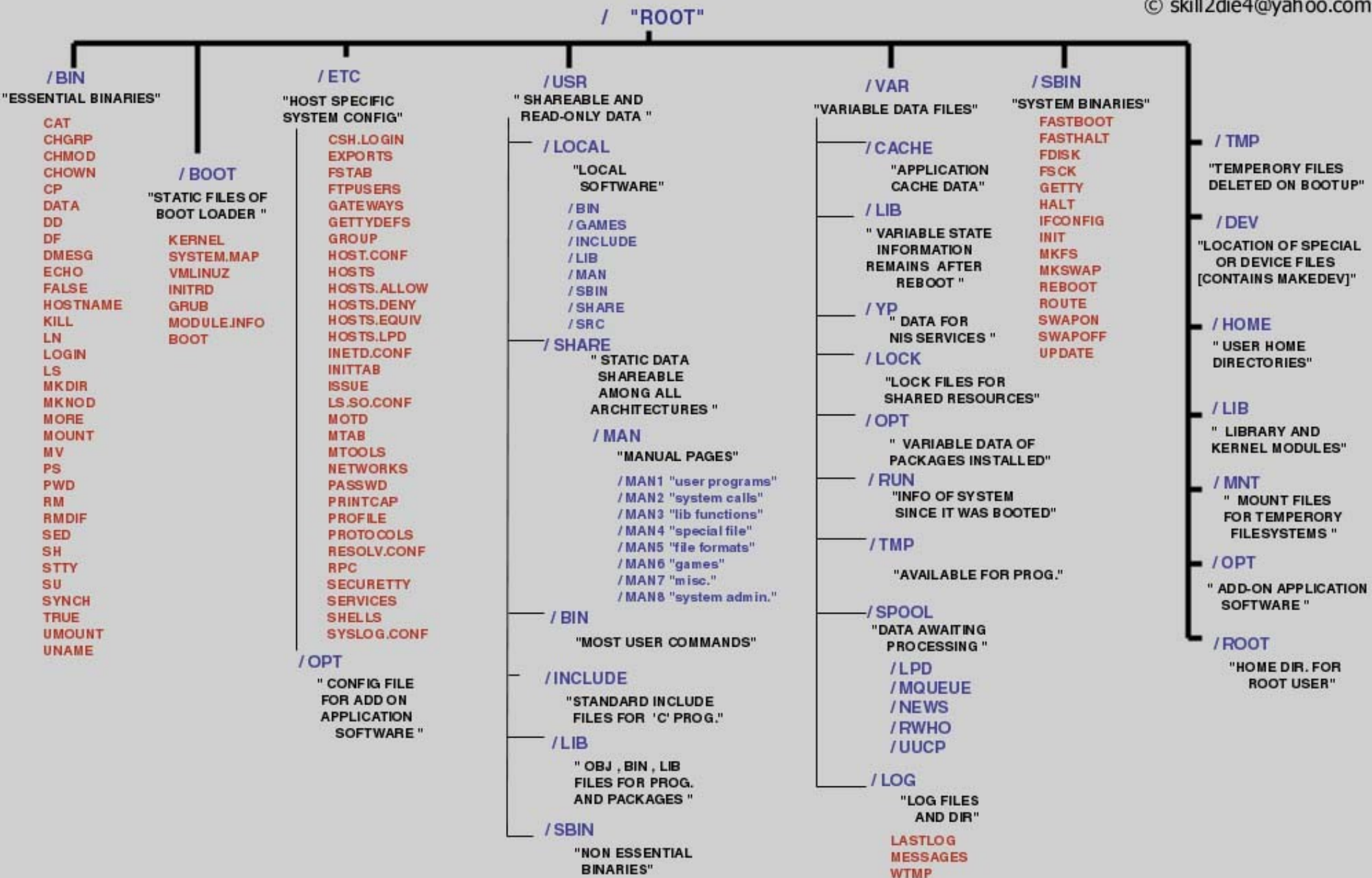


/proc pseudo filesystem (reside en RAM), importante nexa con el kernel



# Un vistazo al sistema de archivos

© skill2die4@yahoo.com



## Comandos comunes del sistema de archivos

**ls** : listar nombres de todos los archivos ubicados en el directorio actual.  
los modificadores permiten obtener más información de los archivos que se mostrarán.

ls -t, ls -l, ls -u, ls -lt, ls -la.....

**cp** *file1 file2*: copiar file1 en file2, sustituye el contenido de file2 si existe.

**mv** file1 file2: mover file1 a file2, sustituye file2 si existe.

**rm** file(s): borrar archivos (no hay vuelta atrás).

**cat** file(s): mostrar el contenido de un archivo.

**wc** file: contar líneas, palabras y caracteres de un archivo.

**grep** pattern file: imprime líneas que coinciden con pattern ( -v para el opuesto)

**tail** file: mostrar las últimas 10 líneas del archivo. tail -f útil para mirar logs :-)

Todos los comandos soportan el uso de metacaracteres.

## Redirección de entrada-salida

En general un comando produce una salida dirigida hacia la pantalla. Sin embargo, es posible redireccionar la salida de un comando hacia un archivo (recordar que los dispositivos también son archivos :-))

```
$who > salida.txt
```

redirecciona la salida del comando who hacia el archivo salida.txt. El símbolo > significa redireccionar la salida en un archivo en vez de la pantalla.

```
$cat texto.txt firma.txt >> carta.txt
```

También se puede usar >> lo cual significa “anexa al final de”.

```
$wc -l < temp
```

El símbolo < significa tomar entrada desde un archivo y no desde el terminal.

Los comandos `$wc -l < temp` y `$ wc -l temp` otorgan la misma salida, cual es la diferencia?

# Pipes

Cuando se ocupa `<` y `>` para redireccionar, uno de los participantes es un archivo.

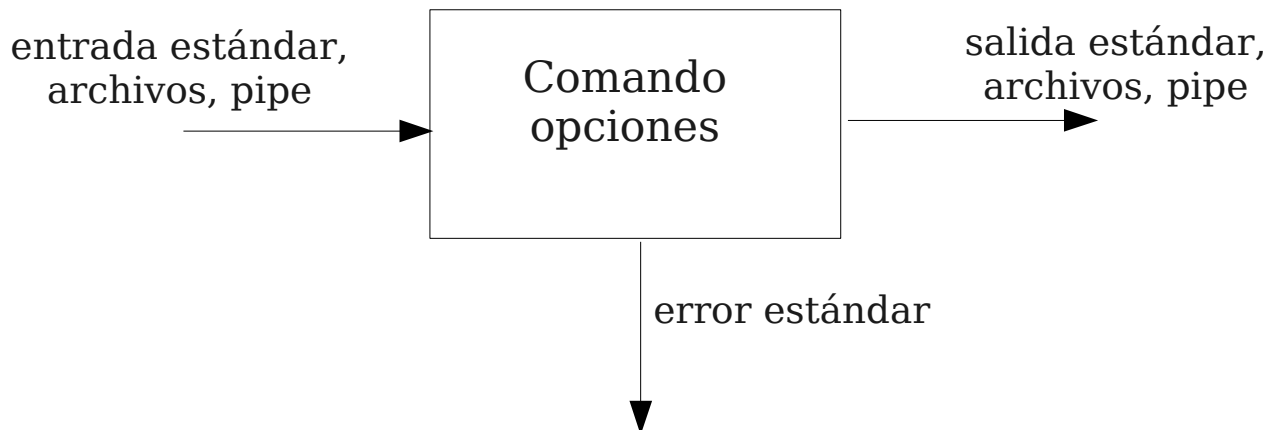
Lo anterior a la hora de combinar comandos no es muy cómodo.

```
$who > salida.txt  
$sort < salida.txt
```

Cuando se desea relacionar la salida de un comando con la entrada de otro sin la utilización de un archivo se utilizan pipes (`|`).

```
$ who | sort
```

```
$ps -ef | grep httpd | wc -l
```



# Comandos Múltiples

## Ejecución secuencial

Para ejecutar varios procesos en forma secuencial se debe utilizar ;

```
$ls -la carta.txt ; clear ; vi carta.txt
```

## Ejecución simultánea (background)

Para ejecución simultánea de comandos se utiliza &, la idea es invocar comandos indicando al shell que no espere a que el comando termine.

```
$lpr tarea.pdf &
```

Algunos comandos demoran bastante en terminar, por ejemplo una llamada a wget. En este caso es deseable cerrar la sesión e ir a tomar un cafecito :-), pero al cerrar la terminal wget termina abruptamente su ejecución (por qué?).

```
$nohup wget..... &
```

Cualquier salida del comando se redirecciona a nohup.out

# Estructuras de Control

## if (ejecución condicional)

```
if [test]; then
    ....
fi
```

Para testear la existencia de un archivo antes de ejecutar algún comando que lo involucre:

```
if [ -a tarea.txt ]; then
    cat tarea.txt;
fi
```

Algunos otros tests relacionados con archivos son:

- d : el archivo existe y es un directorio
- r : el archivo existe y tiene permiso de lectura
- x : el archivo existe y es ejecutable

Testing de strings

==, !=, >, <

Testing numérico

-eq, -lt, -le, -gt, -ge

## if anidados

```
#!/usr/bin
#año bisiesto
$year=`date +%Y`
if [ `${year} % 4 ] -eq 0 ]; then
    echo "bisiesto"
elif [ `${year} % 100 ] -eq 0 ]; then
    if [ `${year} % 400 ] -eq 0 ]; then
        echo "no es bisiesto"
    else
        echo "es bisiesto \n"
    fi
else
    echo "no es bisiesto\n"
fi
```

## Argumentos desde la línea de comandos

\$1,\$2,\$3,..... variables que contienen los argumentos.  
\$0 nombre del script  
\$# cantidad de argumentos

**for**

```
for i in `ls`; do
    if [ $i == pepe.txt ]; then
        cat $i;
    fi
done
```



# Referencias

El Entorno de Programación Unix.  
Advanced Bash-Scripting Guide