

# Sistemas de Computación

## Semáforos y Threads

Wenceslao Palma  
<wenceslao.palma@ucv.cl>

### Semáforos

Para trabajar con semáforos se debe seguir la siguiente secuencia: crear semáforo, operaciones sobre el semáforo (wait/signal) y destruir el semáforo. En forma más precisa, usando semáforos POSIX:

- Crear un semáforo.  
**int sem\_init(sem\_t \*sem, int pshared, unsigned value);** donde **sem** es el semáforo, **pshared** es un argumento cuyo valor es 0 cuando el semáforo es compartido entre los threads de un proceso y **value** es el valor inicial del semáforo.
- Operación wait. **int sem\_wait(sem\_t \*sem);**
- Operación signal. **int sem\_post(sem\_t \*sem);**
- Destruir un semáforo. **int sem\_destroy(sem\_t \*sem);**

```
#include <semaphore.h>

sem_t semaforo;
main(){
    .....
    sem_init(&semaforo,0,2);
    sem_wait(&semaforo);
    printf("estoy en la sección crítica \n");
    sem_post(&semaforo);
    .....
}
```

### Threads

Para crear un thread se utiliza la función

**int pthread\_create(pthread\_t \*thread, const pthread\_attr\_t \*attr, void \*(\*start\_routine)(void\*), void \*arg);** donde **thread** identifica al thread en creación, **attr** son los atributos del thread, **start\_routine** es la función que ejecutará el thread y **arg** son los argumentos de **start\_routine**. Importante: todos los threads comparten variables gloables.

```
#include <pthread.h>
```

```
void *print(void *threadID)
{
    long tid;
    tid = (long)threadID;
    printf("thread [##%ld]: hola!\n", tid);
    pthread_exit(NULL);
}

void main ()
{
    pthread_t thread1,thread2;
    int id1=1,id2=2;

    printf("creando thread 1\n");
    pthread_create(&threads1, NULL, print, (void *)id1);

    printf("creando thread 2\n");
    pthread_create(&threads2, NULL, print, (void *)id2);

    pthread_exit(NULL);
}
```