

Tarea 1 - MII779 (30%)

DESARROLLO DE LENGUAJES ORIENTADOS A OBJETO Y COMPILADORES AVANZADOS

Profesor: Ricardo Soto
Fecha entrega: 30/09/2011

- Diseñar un nuevo lenguaje de programación orientado a objetos que soporte los siguientes elementos:
 - Clases, objetos, métodos
 - Variables
 - Constantes
 - 3 tipos de datos
 - Lectura e impresión
 - Una estructura condicional
 - 2 estructuras repetitivas
 - 2 operadores lógicos
 - Operadores matemáticos básicos (+, -, /, *)
 - 4 funciones matemáticas (`sqrt`, `cos`, `sin`, etc.)

Consideraciones

- Especificar el lenguaje utilizando notación EBNF
- Se valorará **originalidad** del lenguaje
- Incluir ejemplo ilustrativo
- Explicar suposiciones e ideas aplicadas ingresando comentarios en la gramática
- Enviar gramática a ricardo.soto@ucv.cl

[10/09/2011]



Pontificia Universidad Católica de Valparaíso
Prof. Ricardo Soto, Ph.D.